

Cartographie Sensorielle

Soutenance Projet IT1 – 01/08/2014

Gautrais Olivia – Guinard Stéphane – Moisset Charlotte

Sommaire

- Introduction
- I/ Terrain
- II/ Calculs
- III/ Résultats
- Conclusion

**Que pensez-vous
de ce lieu ?**



Lauzon vers Sigonce

**Que pensez-vous
de ce lieu ?**



Décharge à La Brillanne

Différence d'agrément ?

- Comment discriminer l'agrément de 2 lieux distinctifs ?
- Critères évidents : bruit, luminosité, beauté ...

I/ Terrain

- Nécessité pour pouvoir généraliser
- Zone de travail : 20 kms de Forcalquier

Critères d'agrément

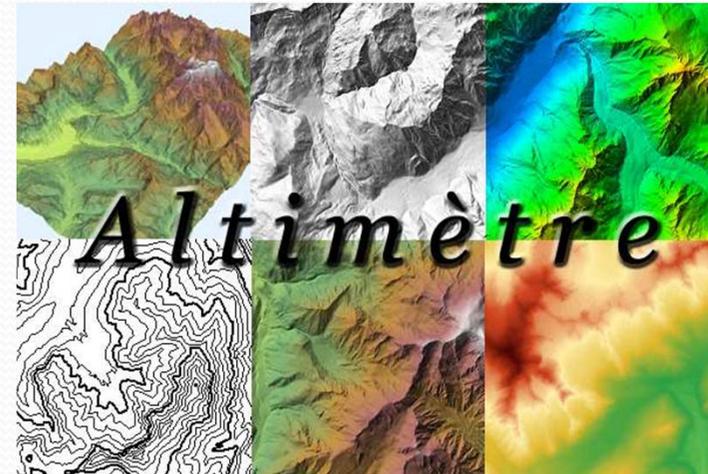
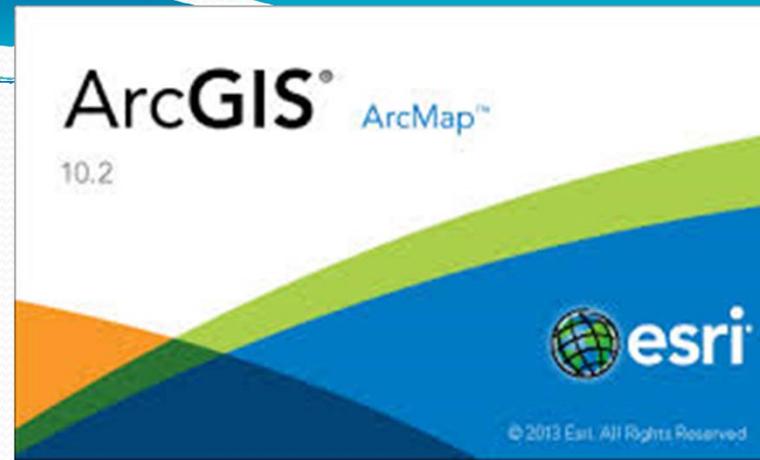
- 15 critères : luminosité, bruit, chaleur/ombre, naturalité, anthropisation...
- 30 points terrain choisis aléatoirement => notes sur 10
- 10 points remarquables => influence ?

Critères les plus déterminants

- => ils ont plus d'importance

Critère	Ecart-type des notes
Anthropisation	2.24
Bruit	2.22
Propreté / Avenance	2.16
Vue	1.95
Beauté	1.66
Faune	1.58
Odeur	1.57

II/ Calculs



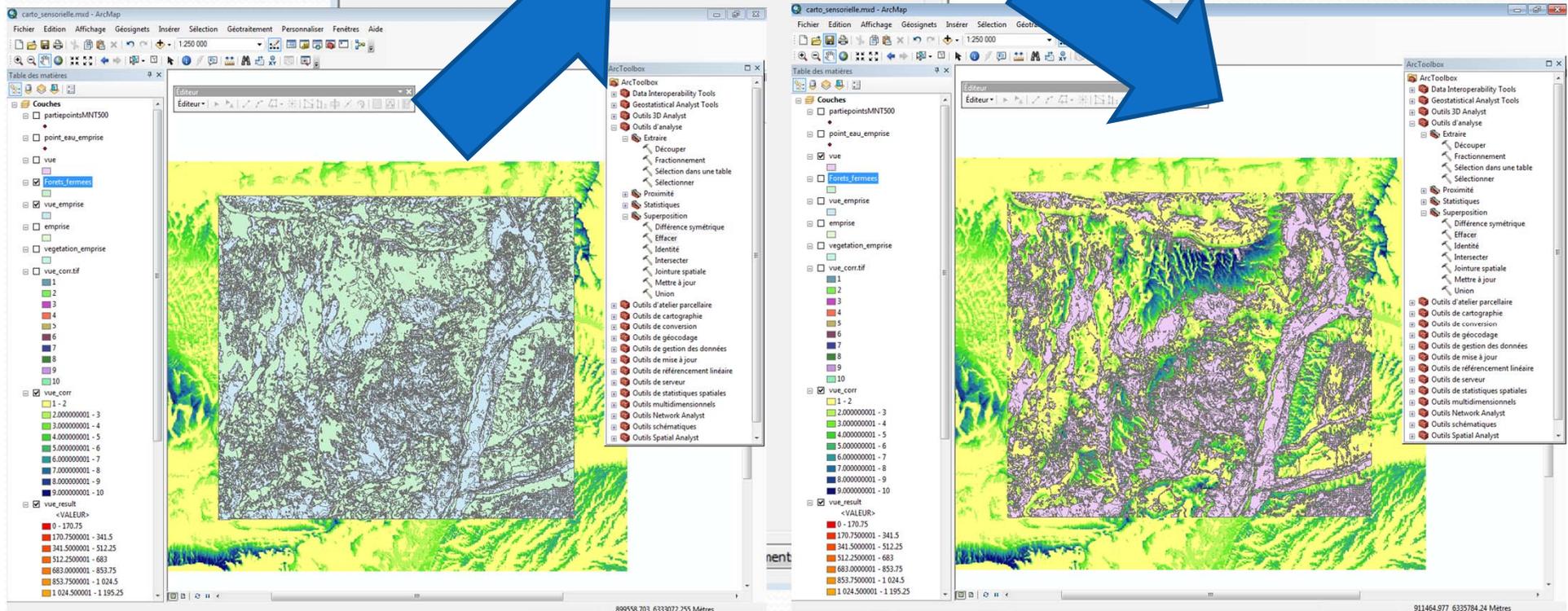
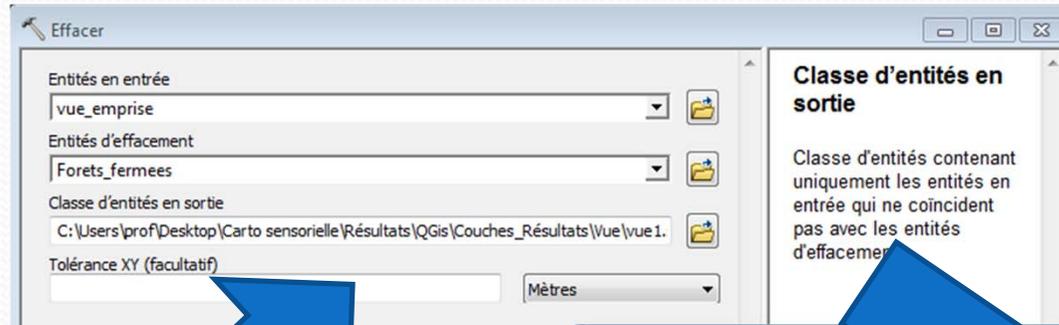
Zones tampon - QGis

The image displays the QGIS interface with the 'Tampon (s)' dialog box open. The dialog is configured with the following settings:

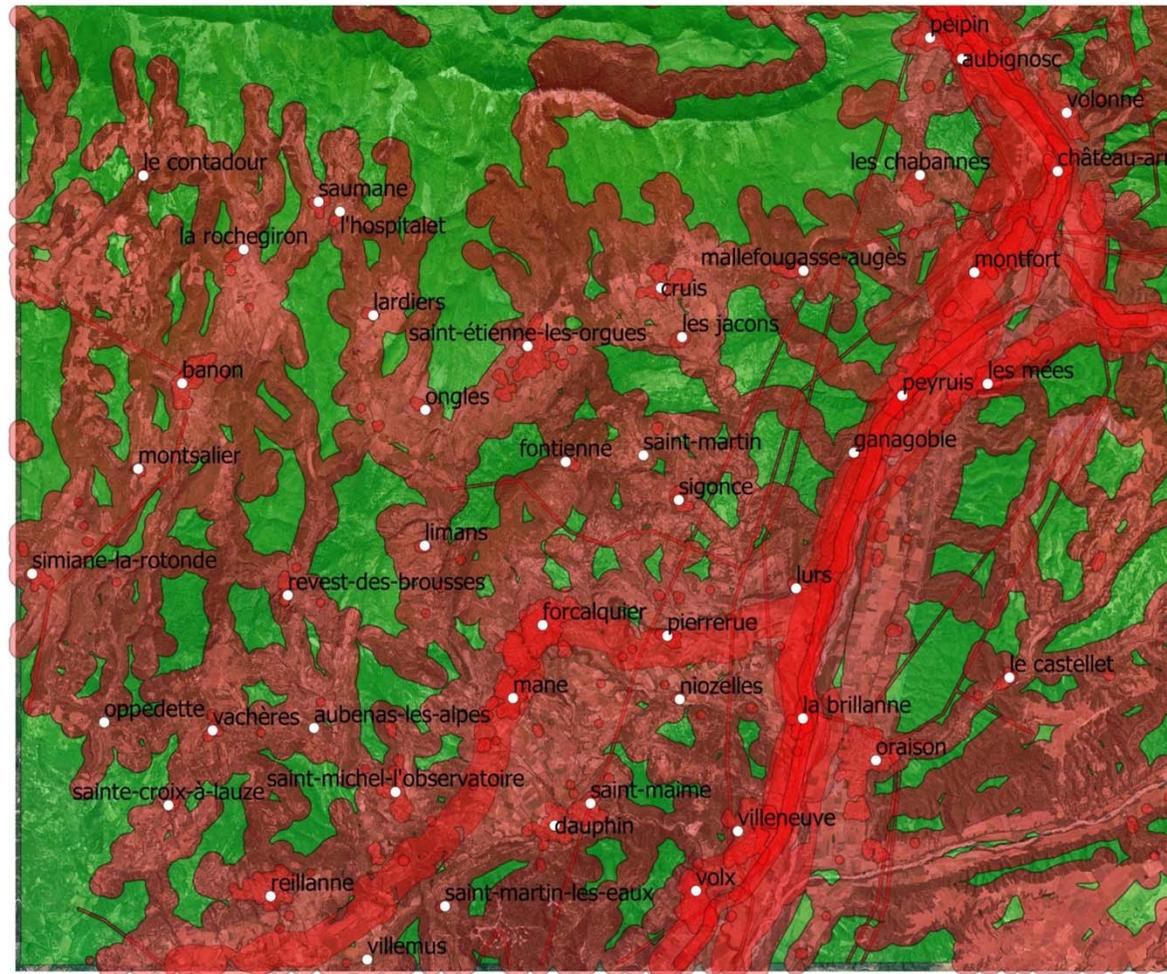
- Couche vectorielle de saisie: `route_primaire_emprise`
- Utiliser uniquement les valeurs sélectionnées:
- Segments pour l'approximation: 5
- Distance tampon: 600 (selected)
- Champ de distance-tampon:
- Union des résultats du tampon:
- Fichier de sortie (shapefile): `top/Carto sensorielle/Résultats/QGis/Couches_Résultats/bruit.shp`

Two blue arrows point from the dialog box to the map area. The map shows a topographic view of a region with various geographical features. The 'Couches' panel on the left lists several layers, including 'Bruit' and 'zone_influence_bruit_route_prim...'. The map displays a cyan-colored buffer zone around a network of roads, representing the noise impact area.

Sélection des éléments - ArcGIS



Résultats - Bruit



Légende

○ Communes

Bruit

- Beaucoup de bruit
- Moyennement
- Peu de bruit
- Calme

Bruit dérangeant :

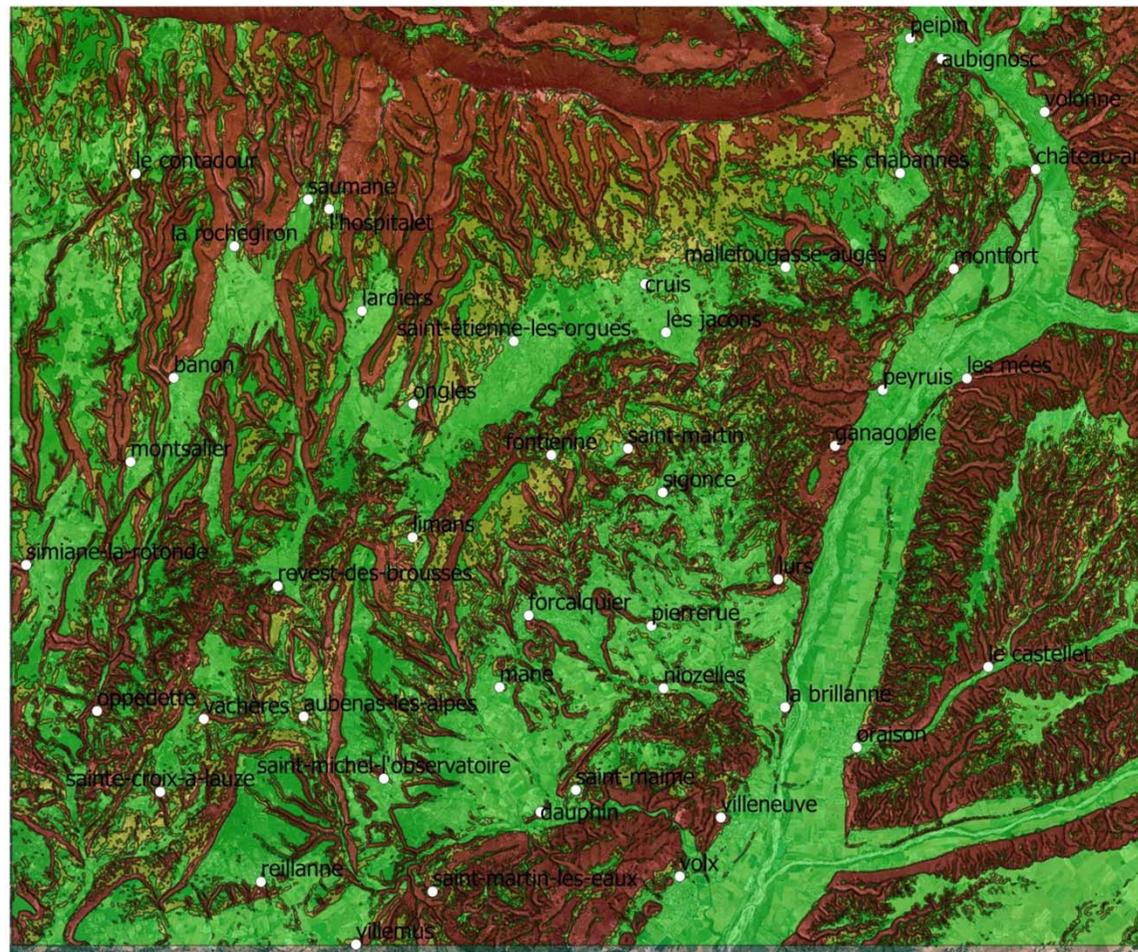
- Autoroute
- Routes primaires
- Routes secondaires
- Lignes électriques
- Voie ferrée
- Ville

0 2 4 6 8 km



Bruit

Résultats - Pente



Légende

○ Communes

Pente

■ faible de 0 à 15%

■ modérée de 15 à 25%

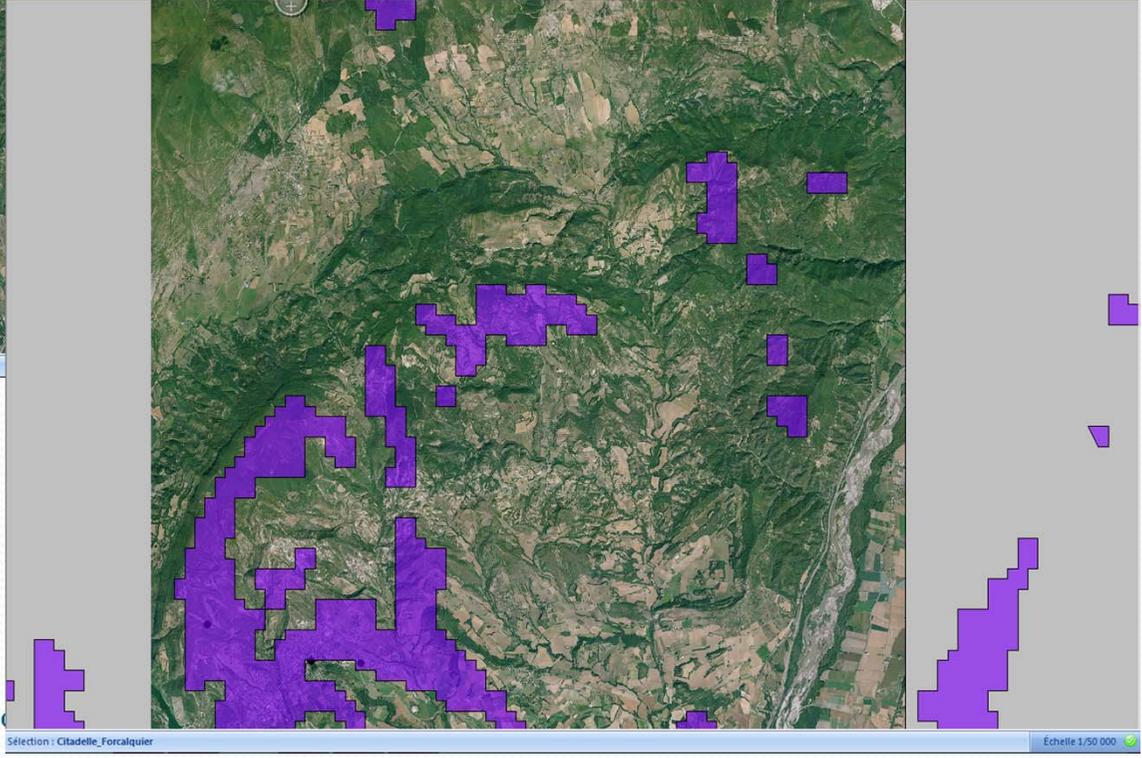
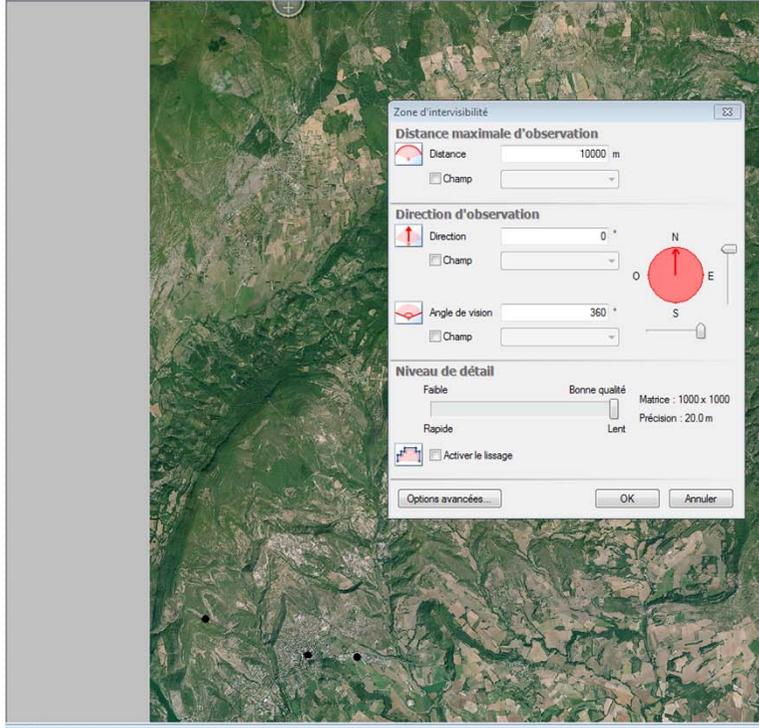
■ forte plus de 25%

0 2 4 6 8 km

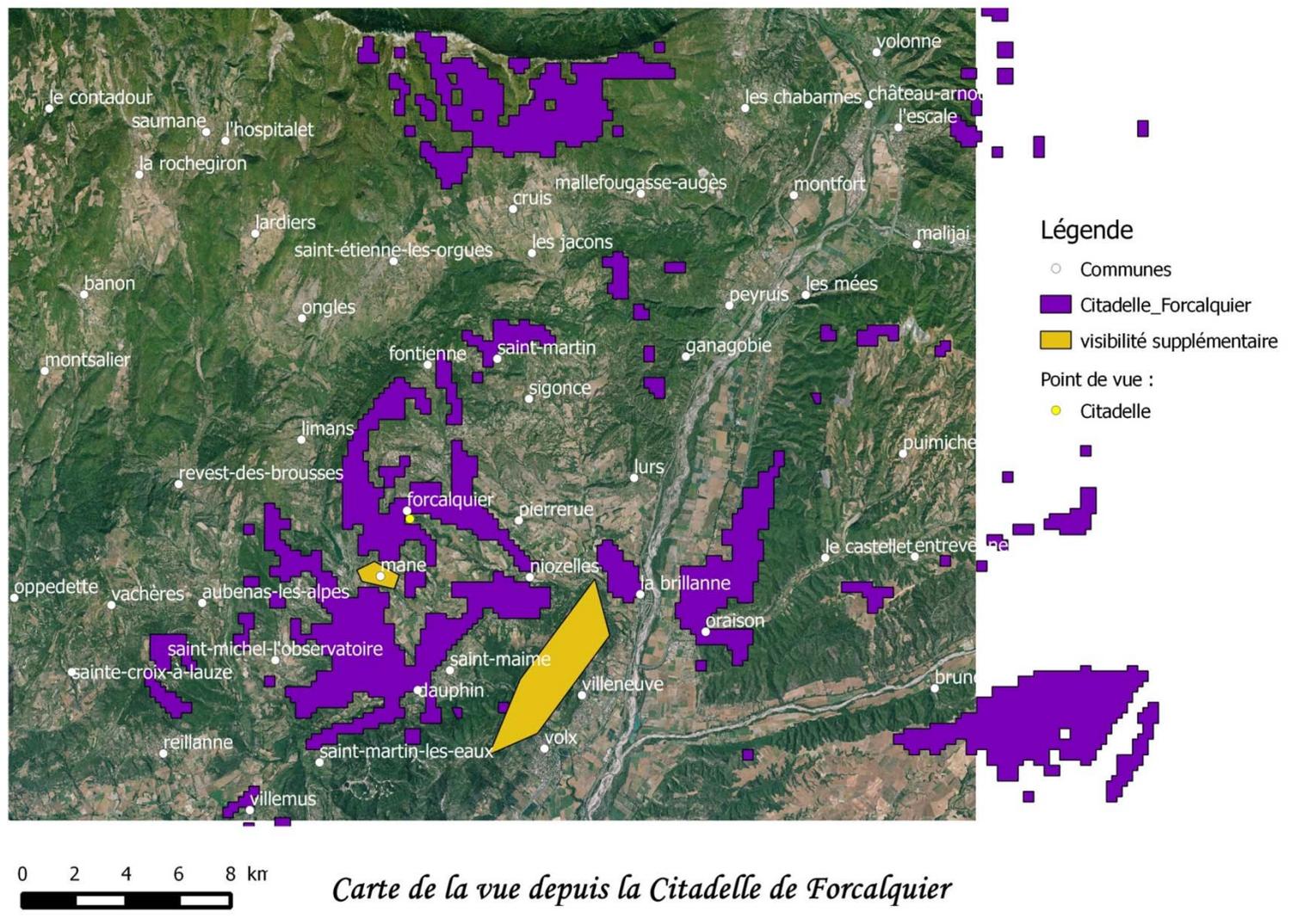


Pente

Intervisibilité - GeoConcept

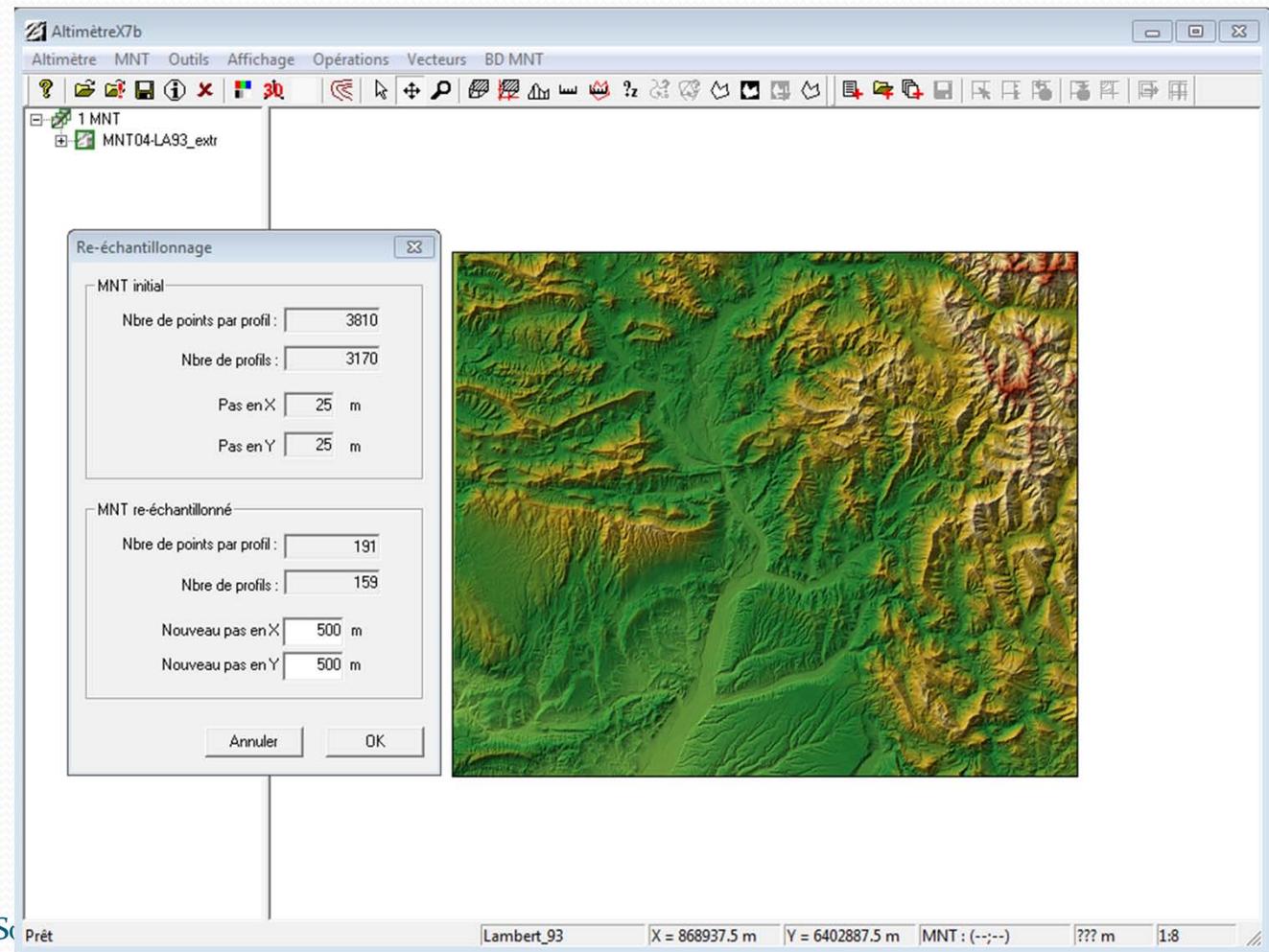


Résultats - Visibilité



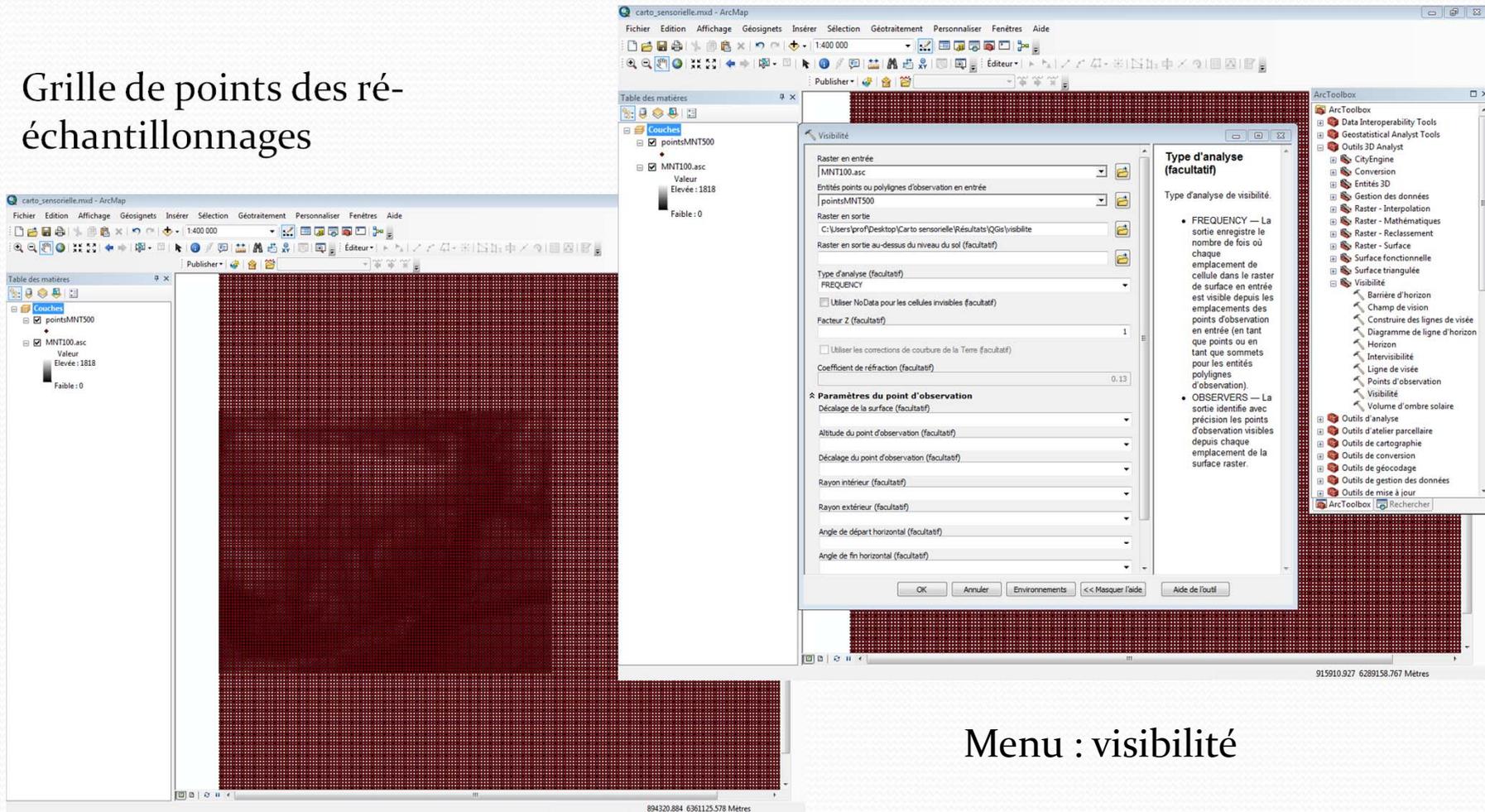
Visibilité – Altimetre et ArcGis

Ré-échantillonner MNT : Altimetre X7b



Visibilité – Altimetre et ArcGis

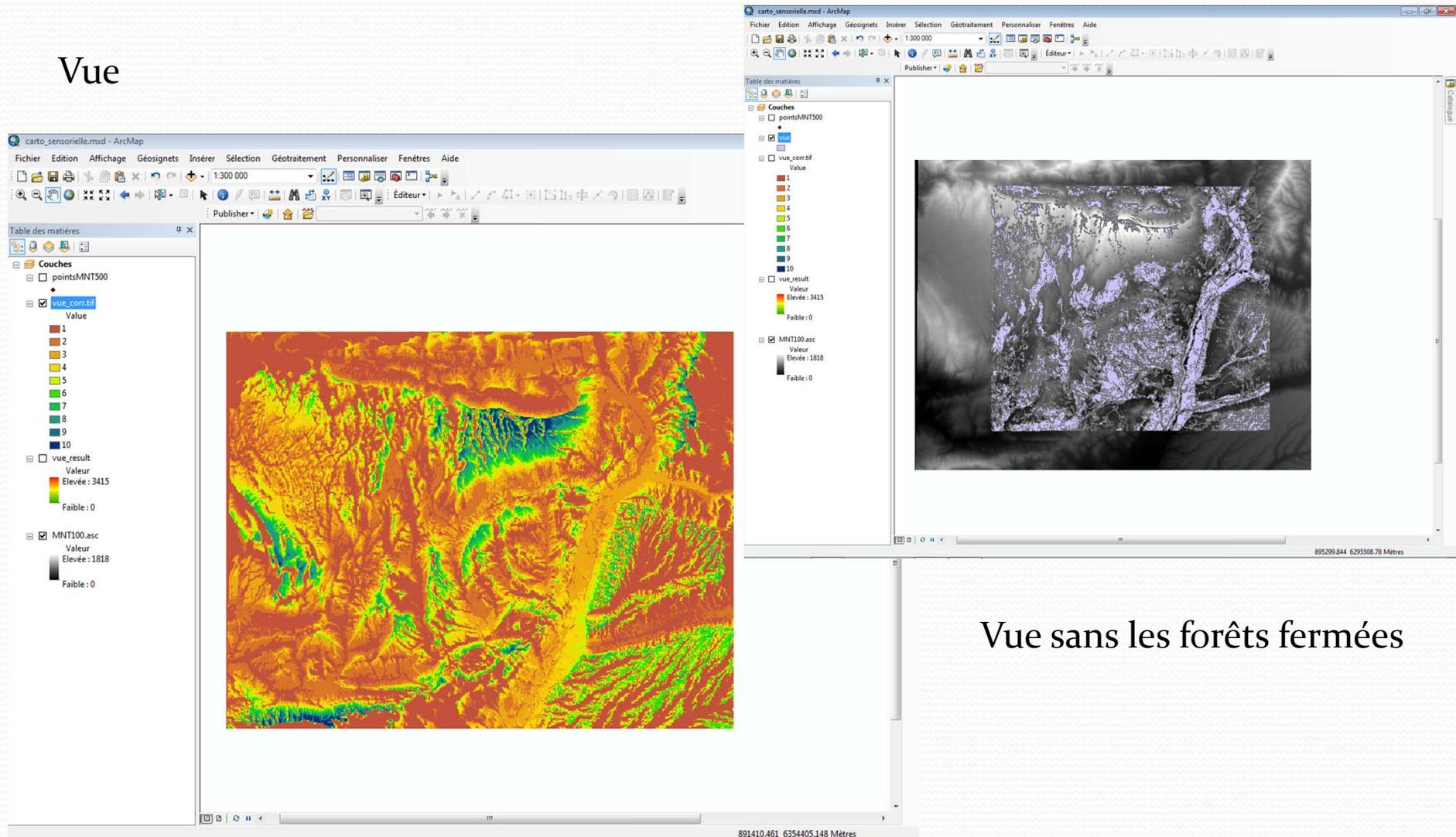
Grille de points des ré-échantillonnages



Menu : visibilité

Visibilité – Altimetre et ArcGis

Vue



Vue sans les forêts fermées

III/ Résultats

- Carte finale avec toutes les couches
- Ergonomique
- Flexibilité

Cartes finales

ArcGis :

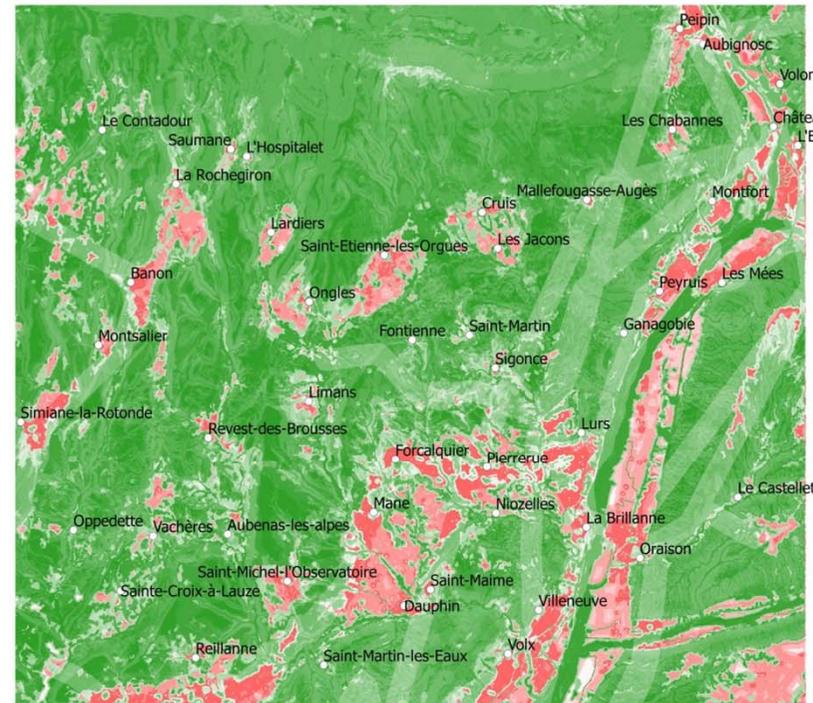
- Couche -> raster (Entité vers raster)
- Classification (0 -> mauvais / 2 -> bien) (Reclassification)
- Pixels sans donnée : 1 / avec donnée : 0 (IsNull)
- Pixels < 1 => valeur de classification, sinon => 100 (Con)

```
Con( « new_eau.tif » < 3 , « precedent.tif » *0.9 + « new_eau.tif » *0.1 , « precedent.tif » )
```

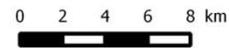
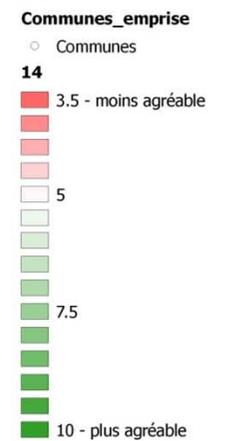
Coefficients cartes finales

Couches	Coefficients carte 1	Coefficients carte 2
Luminosité	0.05	0.03
Vue	0.12	0.12
Odeur	0.03	0.03
Bruit	0.10	0.10
Vent	0.03	0.03
Chaleur / Ombre	0.10	0.10
Eau	0.10	0.05
Faune	0.05	0.10
Flore	0.07	0.10
Type de sol	0.05	0.04
Pente	0.10	0.05
Naturalité	0.05	0.10
Anthropisation	0.15	0.15

Cartes finales



Légende



Carte Sensorielle

Conclusion

- Couches non exhaustives
- Faible échantillonnage sur chaque point
- Prise en main des logiciels de SIG
- Démarche de recherche
- Utilisation possible pour tourisme
- Méthode réutilisable pour d'autres domaines (urbanisme ...)

Merci de votre attention

Des questions ?



Légende

Communes_emprise

○ Communes

14

■ 3.5 - moins agréable

■

■

■

■ 5

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■ 7.5

■

■

■

■

■

■

■

■

■

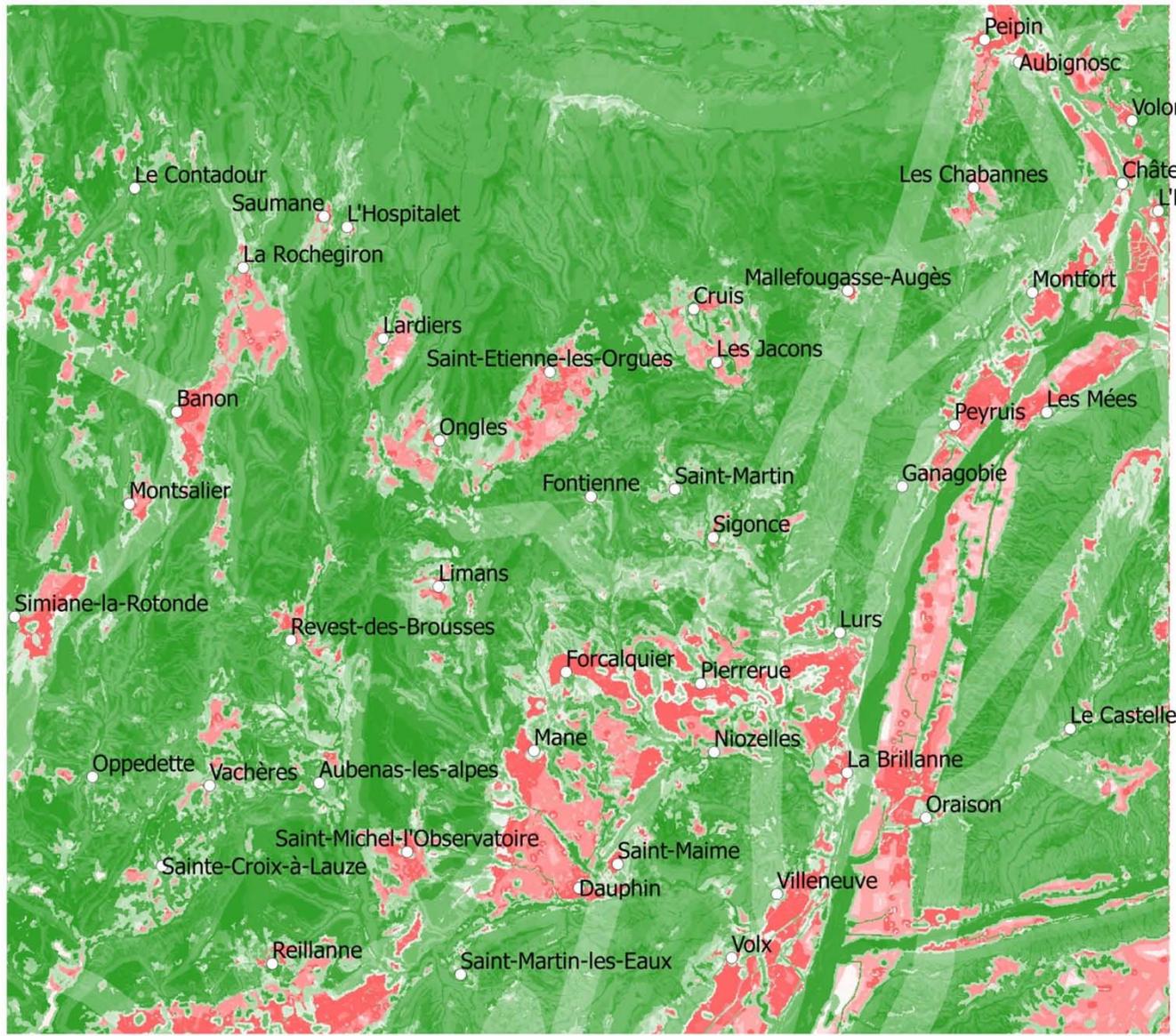
■ 10 - plus agréable

0 2 4 6 8 km

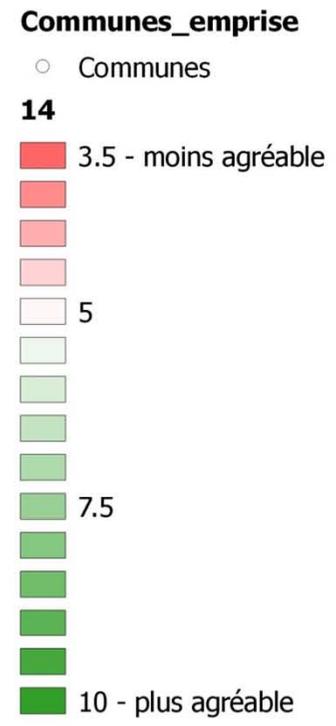


Carte Sensorielle

[Retour](#)



Légende



Carte Sensorielle

[Retour](#)